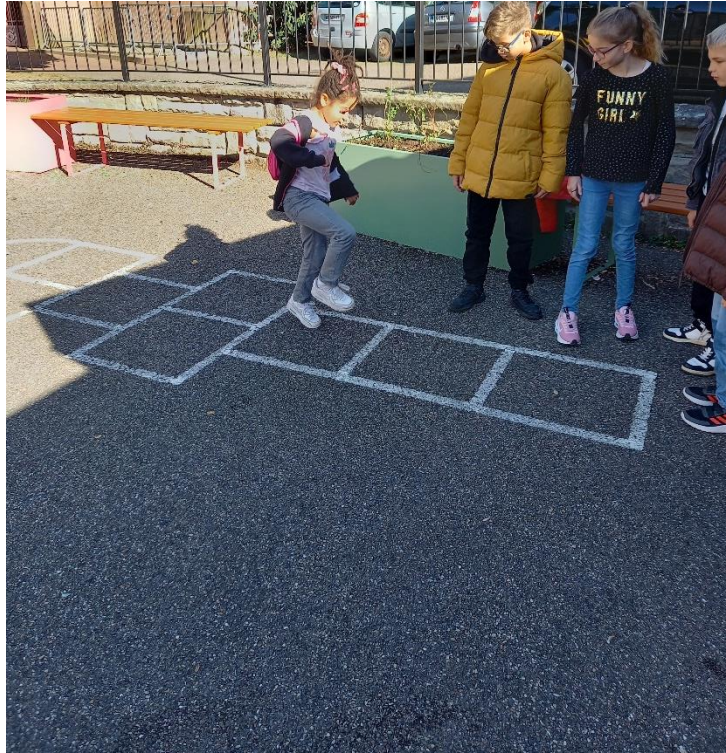


JEUX D'ANTAN

Phrases dictées par les enfants





Marelle : on jette un caillou sur un numéro, on saute à cloche pied et en revenant on récupère son caillou.



L'élastique : on saute dessus ou à côté, on essaie de reproduire ce que l'on nous montre. Les deux élèves CM tiennent l'élastique.





Les billes : il y a une grosse bille par terre et on doit tirer dessus avec une petite bille en essayant d'être le plus près possible.





La corde à sauter : 2 CM font tourner la corde et quand la corde touche le sol, on saute au-dessus.

VOTES du jeu préféré par les CP :

Le jeu préféré a été le jeu de la marelle suivi par le jeu des billes.